CoAuto

Guia de Análise e Projeto

Versão <2.0>

Índice Analítico

Conteúdo

[Introdução](#_Toc321330753) 3

[Mapeamento](#_Toc321330754) 3

[Classe de fronteira](#_Toc321330755) 3

[Classes do tipo Entity](#_Toc321330756) 5

[Classe do tipo EntityCollection](#_Toc321330757) 6

Documento de Arquitetura de Software

# Introdução

Esse documento tem como objetivo descrever a visão de implementação do software CoAuto e mostrar como foi feito o mapeamento das classes de análise para as classes de projeto.

# Mapeamento

## Classe de fronteira

Para cada classe de fronteira encontrada é criado um pacote dentro do pacote CoAutoWEB nomeado de acordo com o nome da classe de fronteira eliminando a parte “TelaManter”, caso exista. Dentro desse pacote é chamada uma classe Controladora.

Gráfico

Descrição gerada automaticamente com confiança média

Figura 1 – Mapeamento das classes de fronteira

**Classes de controle**

Para cada classe do tipo controle encontrada é criada uma classe nomeada de acordo com o nome da classe de controle eliminando estereótipo. Adiciona-se o nome “Service” no final do nome da classe. A classe é armazenada no pacote Service. A Figura 2 apresenta um exemplo desse mapeamento.

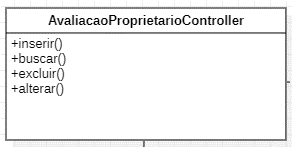
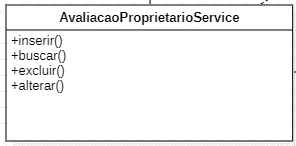
 

Figura 2 – Mapeamento das classes do tipo Controle

## 

**Classes de controle e do tipo Entity**

Para cada classe do tipo Entity encontrada é criada uma classe nomeada de acordo com o nome da classe de entidade eliminando o estereótipo. A classe é armazenada no pacote Core. A Figura 3 apresenta um exemplo desse mapeamento.

Tela de celular com texto preto sobre fundo branco

Descrição gerada automaticamente

Figura 3 – Mapeamento das classes do tipo Entity

**Classe do tipo EntityCollection**

Todas as classes do tipo EntityCollection são substituídas pelo contexto do projeto, dentro do pacote Core. A Figura 4 apresenta um exemplo desse mapeamento.

Gráfico

Descrição gerada automaticamente com confiança baixa

Figura 4 – Mapeamento das classes do tipo EntityCollection